

Play2Chill w trzecim kwartale zwiększa przychody ze sprzedaży o 150 procent!

Warszawski deweloper zapowiada kolejne DLC do Motorcycle Mechanic Simulator 2021

Ponad 1,2 mln zł przychodów ze sprzedaży netto wypracował w trzech kwartałach br. notowany na NewConnect producent i wydawca gier z segmentu Indie Premium na PC, konsole i urządzenia mobilne – Play2Chill. W porównaniu r/r oznacza to wzrost o 93 procent. Warszawski deweloper zapowiada również nowe DLC do swojej flagowej gry Motorcycle Mechanic Simulator 2021, a także ogłosił rozpoczęcie prac przez swoją spółkę zależną nad nowym tytułem.

- Trzeci kwartał był dla Play2Chill okresem wzmożonych prac deweloperskich oraz biznes-deweloperskich. Działamy na wielu płaszczyznach i budujemy relacje z zagranicznymi partnerami. Naszym celem w tym okresie było osiągnięcie kolejnych kamieni milowych w realizowanych projektach, a także wydanie DLC Scooter, czyli dodatku do gry Motorcycle Mechanic Simulator 2021. Zamierzamy nadal dostarczać graczom nowe zawartości oraz wprowadzać okresy promocyjne. Jeszcze w tym roku planujemy wydać nowe DLC z elektrycznymi motocyklami - podsumowuje Tomasz Róziecki, prezes zarządu Play2Chill. - Liczymy, że w przeciagu najbliższych kilku miesięcy takie działania zaczną przynosić oczekiwane efekty - dodaje Róziecki.

W trzecim kwartale 2022 roku Play2Chill SA wypracowała ponad 643 tys. zł przychodów netto ze sprzedaży, gdzie w analogicznym okresie w ub.r. spółka odnotowała przychody ze sprzedaży netto na poziomie 258 tys. zł, co oznacza wzrost o prawie 150 proc. w porównaniu r/r. W analizowanym kwartale spółka odnotowała zysk netto w wysokości blisko 100 tys. zł, wobec straty netto na poziomie 136 tys. zł z analogicznego okresu 2021 roku. Stan gotówki na koncie warszawskiego dewelopera na koniec września br. wyniósł prawie 1,8 mln zł.

Działalność Play2Chill w Q3 2022 r. koncentrowała się na produkcji gier *Aztec's The Last Sun* oraz *Rally Mechanic Simulator*, rozwoju i utrzymaniu wydanego rok temu tytułu *Motorcycle Mechanic Simulator 2021*, a także wsparciu deweloperskim i marketingowym gry spółki zależnej – *Far North Survival*. Wspomniane trzy tytuły posiadają już ukończone dema techniczne, a premiery pełnych wersji zaplanowane są na 2023 rok. Dodatkowo spółka pracowała nad portem gry *Bugvasion TD* na konsolę Nintendo Switch. Prace deweloperskie zostały już zakończone, a data premiery jest uzależniona od finalizacji procesu certyfikacji.

*- Chciałem również ogłosić, że nasza spółka zależna rozpoczęła prace nad nowym tytułem *Egypt Frontiers*. Gra realizowana jest w bezpośredniej współpracy z PlayWay, która finansuje i koordynuje cały przebieg produkcji. Z perspektywy Play2Chill, bardzo cieszy nas rozwój i zaangażowanie w kolejne projekty naszej spółki. Nieustannie wspieramy działania FrogVille Games i liczymy na szybką oraz udaną premierę projektu *Egypt Frontiers* - zapowiada prezes zarządu Play2Chill.*

W czerwcu br. Play2Chill poinformowała o tym, że *Motorcycle Mechanic Simulator 2021* zwrócił wszystkie poniesione koszty i aktualnie sprzedaż gry generuje zyski dla spółki. Wszystkie recenzje



wystawione przez graczy na platformie Steam są w 77 procentach pozytywne. W najbliższych tygodniach *MMS 2021* zadebiutuje na konsolach PlayStation 4, Xbox One oraz Nintendo Switch. Za porty odpowiada Ultimate Games.

O spółce:

Play2Chill jest polską spółką, której podstawowa działalność obejmuje produkcję gier przeznaczonych na komputery stacjonarne jak również konsole. Obecnie głównym filarem działalności spółki jest produkcja gier z kategorii indie premium (o budżetach 800.000 zł i wyższych).

Play2Chill ściśle współpracuje z grupą PlayWay, która jest jej największym udziałowcem.

Dodatkowych informacji udzielają:

Krzysztof Kleczkowski
InnerValue Investor Relations
k.kleczkowski@innervalue.pl
+48 533 070 550

Kamila Petrus
InnerValue Investor Relations
k.petrus@innervalue.pl
+48 502 258 385